

スコアシート (得点用紙)

トスの結果に従い ① に審判台から見たプレーヤーの位置 (左右) を○する
 ゲーム開始前に S(サーブ)、R(リターン)、リ(リベロ)を○で囲み、得点欄に○を記入する
 得点毎に次のサーブの得点欄に記入する。相手との得点合計が上下の数字と一致する

(凡例) W: 警告 F: フォルト D: 失格 S: 中断
 I: ケガ R: 棄権 L: リベロ

大会名 : _____
 期 日 : _____年 _____月 _____日
 予定開始時刻 : _____時 _____分
 試合 番号 : _____
 通し連番(コート) : _____ コート番号 : _____

①	選手名(所属) 前番				選手名(所属) 後番	①
左			—			左
		()	—	()		
右			—			右

開始時刻 : _____時 _____分
 終了時刻 : _____時 _____分
 試合時間 : _____分 シャトル 個
 主審名 : _____
 サービスジャッジ名 : _____

	選手名	サービス	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
1		S・R																																
		S・R																																
		S・R																																
		S・R																																
2		S・R																																
		S・R																																
		S・R																																
		S・R																																
3		S・R																																
		S・R																																
		S・R																																
		S・R																																
			31	32	33	34	35	36	37	38	39	40		41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59		

終了したゲームのスコアをそのゲーム欄の右空白に記入し○で囲む。そして中央上部の欄にも記入する。試合終了では中央上部の勝者選手名を大きく○で囲む。

勝者署名 _____
 所属 (_____)

主 審 署 名 _____
 秋田県中体連バドミントン専門部

レフェリー署名 _____